**JokesAPI script**

La interfaz deberá contener un título con la etiqueta <h1> donde se verá reflejado el nombre del programa incluyendo su funcionalidad, algo como “Generador de bromas”. Seguido a esto necesitamos un <button> que por medio de un evento de ‘addEventListener’ comenzará a ejecutar una función que deberá realizar las siguientes demandas:

* Por medio de un fetch se solicitará información a una url donde estará alojada la api que el aprendiz desee utilizar.
* Después de hacer la solicitud, se encadenará una función .then() para manejar la respuesta de la solicitud. La respuesta se pasa como un parámetro llamado response. En este caso, debes utilizar response.json() para convertir la respuesta en formato JSON en un objeto JavaScript utilizable.
* Una vez que se ha convertido la respuesta en formato JSON, se debe encadenar otra función .then() para manejar los datos resultantes. Los datos se pasan como un parámetro llamado data. En este caso, debes acceder a la propiedad value de data y se asigna como contenido de texto al elemento con el id donde alojaras el chiste, este caso <p id="jokeText"></p>.
* Finalmente, utilizamos un catch por si ocurre algún error durante la solicitud o el manejo de los datos, se ejecutará esta función .catch(). El error se pasa como un parámetro llamado error. En este caso, se establece un mensaje de error en el elemento con el id "jokeText" para indicar que ocurrió un error al obtener la broma. También se muestra el error en la consola para fines de depuración.

Con esto, debería verse tal que así:

**Ejemplo de interfaz grafica.**

